

Formateur Facilitateur

transformez vos formations descendantes en formations vivantes

Ni cours magistral sur la pédagogie, ni catalogue d'outils qu'on oublie le lundi.

2 jours · 14 h

PRÉSENTIEL

8 à 12

PARTICIPANTS

90 % pratique

6 MODULES

Badge

FORMATEUR-
FACILITATEUR

POUR QUI

Formateurs indépendants, formateurs internes en entreprise, formateurs occasionnels (experts métier, tuteurs, référents), toute personne qui anime des formations.

PRÉREQUIS

- Avoir déjà animé des formations, même occasionnellement
- Aucun prérequis technique
- Apporter un module d'une formation existante à transformer

OBJECTIFS PÉDAGOGIQUES

- Distinguer les postures de formateur et de facilitateur
- Concevoir une séquence participative selon l'andragogie
- Mobiliser des techniques de facilitation
- Adopter une posture de facilitateur : lâcher le contrôle, rester neutre, gérer les situations difficiles
- Animer une séquence facilitée avec feedback

PÉDAGOGIE

90 % de pratique. Andragogie de Knowles en fil rouge, cycle d'apprentissage expérientiel de Kolb, Perfection Game pour le feedback, facilitation et intelligence collective, Boussole 4C et méthode Futur Désiré®, pensée visuelle.

Questionnaire auto-diagnostic en amont, modèles de séquence et de feedback, sélection de techniques prêtes à l'emploi, repères sketchnote, espace en ligne post-formation.

Formateur : Yoan Lureault, facilitateur de terrain depuis 15 ans, fondateur d'Insuffle, plus de 150 professionnels formés.

ÉVALUATION

- Auto-diagnostic en amont, auto-positionnement en début et en fin de formation
- Mises en situation observées par le formateur sur les 2 jours
- Animation d'une séquence facilitée devant le groupe, débrief Perfection Game
- Émargement par demi-journée
- Badge Formateur-Facilitateur délivré sous condition de présence sur les 2 jours

PROGRAMME · 6 MODULES

1 · Former ou faciliter (2 h)

Différence et complémentarité, quand être l'un ou l'autre, auto-diagnostic de posture. L'andragogie de Knowles et ses implications. Poser un cadre et un contrat de fonctionnement.

2 · Concevoir une séquence participative (2 h 30)

Le cycle de Kolb : expérience, observation, conceptualisation, expérimentation. Rythme et courbe d'énergie sur une journée. Transformer un module descendant en module facilité.

3 · Boîte à outils formateur-facilitateur (2 h 30)

Ouvrir et clôturer : check-in, énergisiers, clôtures qui ancrent. Faire émerger et produire, faire débattre et décider. Faire ancrer : pensée visuelle, Boussole 4C, Futur Désiré®.

4 · Posture du facilitateur (2 h)

Lâcher le contrôle sans perdre le cadre, accueillir l'imprévu. Rester neutre sur le contenu tout en restant expert. Situations difficiles : participant dominant, décrochage, désaccord et conflit.

5 · Donner et recevoir du feedback (1 h)

Un modèle simple et réutilisable. Le Perfection Game : faire progresser sans démolir.

6 · Transférer chez soi (2 h 30)

Retravailler son propre module avec l'appui du formateur. Chaque participant anime une séquence facilitée devant le groupe. Plan d'action 30 jours, remise du badge.

LE FIL ROUGE

Transmettre, c'est ce que fait le formateur. Faire apprendre, c'est ce que fait le participant.

Modalités. Inter-entreprise à Paris, intra dans vos locaux partout en France, présentiel uniquement. Cadrage préalable en intra pour adapter le cas commun et les exercices. Tarif : nous consulter.

Nouvelle formation. Aucun indicateur de résultat avancé avant la première session. TVA exonérée (CGI art. 261-4-4°-a). Financement OPCO possible, non éligible CPF.

Accessibilité. Formation accessible aux personnes en situation de handicap, adaptations possibles selon les besoins. Référent handicap : Yoan Lureault, contact@insuffle-academie.com, 09 80 80 89 62.